

2.4 ETT projekt för alla konsolapplikationer

Vill du skapa nya konsolapplikationer behöver du inte göra om hela proceduren. Det är jobbigt att behöva skapa ett separat projekt varje gång man vill testa ett litet program. Och vi kommer att skriva och testa många små program. Av dessa kommer många – speciellt i början – bestå av endast en fil där skapandet av ett nytt projekt varje gång kan uppfattas som överkill. Du behöver bara ladda projektet `MyConsoleProject` i Visual Studio, exkludera filen `MyFirst.cpp` från det och infoga nya filer resp. skriva ny kod, spara och köra enligt instruktioner ovan. *Ett* projekt räcker för alla konsolapplikationer.

Det finns följande möjlighet att slippa detta och ändå uppfylla Visual Studios krav på att utveckla program endast inom ett projekt:

För att underlätta arbetet och inte behöva skapa för *varje* program ett *nytt* projekt, kommer vi att skapa ett enda projekt dvs ta steg **1** (sid 32) bara en gång i början och i fortsättningen endast upprepa stegen **2a**. Dvs vi kommer att skapa *ett* projekt i vilket vi sedan lägger en aktuell C++ källkodsfil, jobbar med den och avlägsnar den från projektet när vi är klara. Nästa gång öppnar vi samma projekt, lägger till en annan källkodsfil i det, jobbar och tar bort filen från projektet osv. För alla C++ program används ett och samma projekt.

Så här kan man realisera detta förfarande:

I fortsättningen, när du vill testa ett annat C++ program, laddar du det redan skapade projektet `MyConsoleProject`, markerar först den gamla källkodsfil som finns i projektet från tidigare, exkluderar den från projektet genom att högerklicka på filnamnet i Solution Explorer och välja:

Exclude From Project

Filen tas bort och är inte längre med i Visual Studio-projektet, men finns kvar på hårddisken i projektmappen.

Sedan fortsätter du så här: För att ladda och testa nästa program markerar du i Solution Explorer projektnamnet **MyConsoleProject**, högerklicker och väljer:

→ Add → New Item...

Här följer du instruktionerna i stegen **2a**. Så kan du hela tiden använda *samma* projekt för att kompilera *alla* dina C++ program, så länge de är av typ `Console Application`. På så sätt slipper vi att skapa ett separat projekt för varje C++ program.

Organisera dina C++ filer

Det är upp till dig hur du organiserar dina filer. Men för att underlätta arbetet rekommenderas följande förfarande:

Du kan samla och spara alla dina C++ program tillhörande kapitel 3 *Att komma igång med C++* genom att skapa en undermapp som heter Kap 03 Komlgång i en valfri mapp, t.ex. i C:\C++ och spara filen MyFirst.cpp i mappen C:\C++\Kap 03 Komlgång. Detta kan göras från Visual Studios FILE-huvudmeny med:

→ FILE → Save MyFirst.cpp As...

Anledningen till denna rekommendation är följande: Har du fått körresultatet på förra sidan efter flera försök där du rättat till kompileringsfel och kompilerat om och därmed ändrat C++ kodsfilen, har alla dina ändringar sparats i filen MyFirst.cpp som tillhör projektet MyConsoleProject. Men eftersom vi enligt instruktioner nedan kommer att exkludera filen MyFirst.cpp från projektet för att sedan kunna infoga och köra nästa program i samma projekt är det bra för säkerhets skull att ha alla sina testade program samlade i en egen mapp som ligger utanför projektmappen. På liknande sätt kan du spara dina efterföljande C++ källkodsfiler i mappar du skapar under C:\C++ och betecknar enligt bokens kapitelindelning.

Självklart fungerar bokens alla programexempel även i alla tidigare versioner av Visual Studio än 2022 vars installation beskrevs på sid 29.